

Romans cadet



Été 1942. Paris est occupé par les Allemands. Jacques, Yvonne et Maurice doivent porter l'étoile jaune car ils sont juifs. Obligés de s'enfuir, les trois enfants, livrés à eux mêmes, se lancent alors dans un long et périlleux voyage sur les routes de France. Leur débrouillardise, leur imagination et leur détermination à toute épreuve suffiront-ils face aux nombreux dangers qui les guettent ?

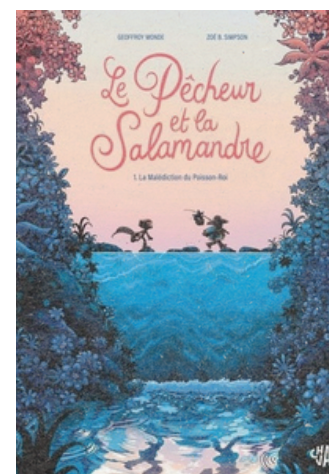


Dans la prairie des Asclépiades, une colonie de lapins s'entraîne à raconter des histoires. Au fond de leur terrier, ils inventent des aventures qu'ils évitent au-dehors : la prudence est la règle d'or. Plutôt peureuse, la jeune Butternut ne manque pas d'imagination, et sait captiver les oreilles de ses frères et soeurs. Mais les aventures sont aussi faites pour être vécues !



Au fin fond de l'Irlande, dans une maison biscornue, Alicia Grant écrit à toute allure sa série de romans, Les exploits de Connie Mara. Heureusement, elle peut compter sur l'aide de ses enfants. Tom, Violette et Emma savent tout, ou presque, de leur héroïne. Lorsque Alicia disparaît, la solution est donc toute trouvée pour la petite Emma : il faut appeler Connie Mara à la rescousse ! ?

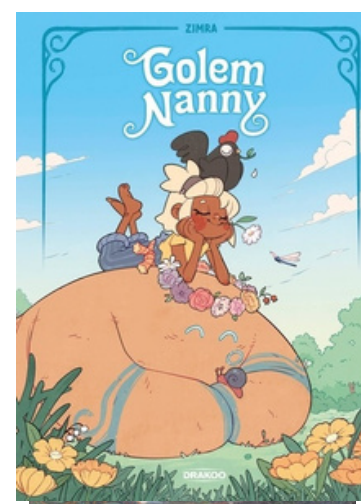
BD cadet



Loun, jeune orphelin vagabond, occupe ses journées à pêcher. Alors qu'il traverse un marais, il croise la route de Nahal, une jeune salamandre accablée d'une caractéristique très handicapante pour attraper les poissons : son corps se met à briller lorsqu'elle est sous l'eau... Ces deux êtres solitaires attisent sans le vouloir la colère du Poisson-Roi qui va les projeter dans une grande aventure



Nicola, une jeune humaine, parcourt le monde des démons aux côté de Simon, un marchand ambulant du peuple des diables. Recueillie plus jeune par son compagnon de route, elle doit constamment cacher sa véritable nature, au risque d'être pourchassée. Mais Nicola n'est pas non plus tout à fait une humaine comme les autres : elle est la petite fille d'une sorcière



Le quotidien chamboulé et touchant d'une petite orpheline qui doit réinventer sa vie avec sa poule rebelle qui rêve de voler et son golem nounou silencieux. Dans le monde où vit la petite Lytha et sa famille, il est possible de lier des enchantements à de l'argile crue grâce à la "margile" , la magie d'argile